

Krajská kvalifikace mladších žáků pro MČR v házenkářském desetiboji

Ročník: 2018/2019

Vydáno: 28.2.2019 v Novém Veselí

Obsah

1. Účastníci kvalifikace	3
2. Pořadatelství kvalifikace	3
3. Úhrada nákladů, licenční poplatky a jiné příspěvky	3
4. Časový harmonogram kvalifikačního turnaje	3
5. Rozlosování turnaje	3
6. Zákaz používání lepidla	4
7. Použité míče	4
8. Disciplína č. 1 – Utkání v házené s nařízenou osobní obranou	6
9. Disciplína č. 2 – Shot-out	6
10. Disciplína č. 3 – Utkání v házené	7
11. Disciplína č. 4 – Aktivita hráčů	8
12. Organizace utkání	8
13. Hodnocení výsledků utkání	8
14. Disciplína č. 5 – Rychlý běh	9
15. Disciplína č. 6 – Přesná střelba	9

16. Disciplína č. 7 – Pětiskok.....	10
17. Disciplína č. 8 – Hod míčem.....	11
18. Disciplína č. 9 – Překážková dráha.....	12
19. Disciplína č. 10 – Fair play	12
20. Celkové pořadí družstev	12
21. Prémiový násobek – Joker	13
22. Postup.....	13



Všeobecná část

1. Účastníci kvalifikace

Krajské kvalifikace se mohou vždy zúčastnit maximálně 4 družstva. Nominační klíč určuje SK KSH Vysočina ve spolupráci s KM KSH Vysočina na základě přihlášek jednotlivých oddílů.

2. Pořadatelství kvalifikace

Pořadatelství krajského kvalifikačního turnaje přiděluje SK KSH Vysočina na základě došlých přihlášek a s přihlédnutím k pořadatelství přidělenému v minulých sezónách.

Rozhodčí obsazuje vždy KR KSH Vysočina.

3. Úhrada nákladů, licenční poplatků a jiné příspěvky

Pořádající klub není oprávněn ke stanovování dalších licenčních poplatků či startovného pro družstva účastníci se krajské kvalifikace. Náklady na dopravu, stravu, pitný režim apod. jsou plně v režii účastnických družstev.

Úhrada odměn a cestovních náhrad delegovaných rozhodčích se provádí podle platné Ekonomické směrnice ČSH. Na základě tohoto rozpisu je upravena odměna rozhodčího za jedno utkání. Jedním utkáním je, pro potřeby tohoto rozpisu, myšlen souhrn disciplín 1, 2 a 3 mezi totožnými soupeři. Odměna pro jednoho rozhodčího za jedno utkání je stanovena ve výši 100 Kč. Odměna za účast rozhodčího při posuzování disciplín č. 5, 6, 7, 8 a 9 je stanovena ve výši 100 Kč za disciplínu (u každé disciplíny je postačující účast maximálně jednoho rozhodčího).

4. Časový harmonogram kvalifikačního turnaje

Časový harmonogram je v případě tří účastníků následující:

ČAS	HALA	TĚLOCVIČNA (HALA)
8:30	Schůzka vedoucích, hlavního rozhodčího a pořadatelů. Každý vedoucí označí disciplínu, na kterou sází prémiový násobek – Joker. Provede se rozlosování turnaje.	
9:00		Rychlý běh – postupně 1, 2, 3
9:30	Utkání 1 – 2	
10:30	Přesná střelba – 3, 2, 1	Pětiskok – 3, 2, 1 po disciplíně Přesná střelba

ČAS	HALA	TĚLOCVIČNA (HALA)
11:30	Utkání 2 – 3	
12:30	Hod míčem – 1, 3, 2	Překážková dráha – 1, 3, 2 po disciplíně Hod míčem
13:30	Utkání 3 – 1	
14:45	Schůzka vedoucích, hlavního rozhodčího a pořadatelů, odsouhlasení výsledků.	
15:00	Vyhlášení výsledků	

5. Rozlosování turnaje

Na začátku technické porady si vedoucí družstev vylosují pořadová čísla.

6. Zákaz používání lepidla

Rozhodčí upozorní na technické poradě, konané před začátkem Házenkářského desetiboje odpovědné vedoucí družstev na zákaz používání házenkářského lepidla. Při utkáních zkontrolují, zda družstva nemají lepidlo v prostoru pro střídání, míče vybrané pro utkání a ostatní disciplíny nesmí být nalepeny.

Při zjištění lepidla resp. lepení během utkání rozhodčí upozorní vedoucího příslušného družstva, který je povinen zajistit nápravu a lepidlo odstranit. Případně rozhodčí také vymění hrací míč. Při opakovaném porušování těchto pravidel rozhodčí utkání ukončí.

Při zjištění lepidla resp. lepení během disciplín, při kterých se používá míč, nebudou hráčům, kteří s takto upraveným míčem disciplínu absolvovali, započítány výsledky do hodnocení dané disciplíny.

7. Použití míče

Pro disciplínu č. 1, 2 a 3 (Utkání v házené s nařízenou osobní obranou, Shot-out a Utkání v házené) poskytuje družstvo označené v Harmonogramu jako domácí dva míče odpovídající pravidlům, tj. nenalepené míče velikosti 1.

Pro disciplínu č. 6 (Přesná střelba) použije každé družstvo svých 8 míčů odpovídajících pravidlům, tj. nenalepené míče velikosti 1.

Pro disciplínu č. 8 (Hod míčem) bude použito 8 míčů. Každé z účastnických družstev dodá dva míče odpovídající pravidlům, tj. nenalepené míče velikosti 1.



Technická část

8. Disciplína č. 1 – Utkání v házené s nařízenou osobní obranou

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené s nařízenou osobní obranou na celém hřišti a přitom hráči mají povolen maximálně jednoúderový driblink. Jednoúderový driblink znamená povolení pouze jednoho doteku míče s podlahou po zpracování přihrávky nebo jiném získání míče pod kontrolu před odehráním míče nebo střelbou. Toto omezení platí i pro brankáře během hry. Pokud se hráč dopustí delšího než jednoúderového driblinku, odpískají rozhodčí „chybu v hraní s míčem“ a míč získává soupeř.

Hrací systém turnaje je určen jako každý s každým.

Hrací doba utkání v házené s osobní obranou je stanovena 1 x 10 minut. V případě, že družstvo nedodrží princip osobní obrany po celém hřišti, rozhodčí nejprve napomene zodpovědného vedoucího družstva. Pokud dojde k opakovanému porušení, rozhodčí udělí trest vyloučení jednoho z hráčů na 1 minutu. Vyloučeného hráče určí zodpovědný vedoucí družstva. Osobní obrana není povinná v situaci, kdy (typicky vlivem vyloučení) mají družstva na hřišti různý počet hráčů v poli. Pokud je hráč v utkání v házené s osobní obranou vyloučen méně jak 1 minutu před uplynutím hrací doby, trest končí s koncem utkání s nařízenou osobní obranou.

V této disciplíně je zakázán pohyb hráče, který je označen jako brankář, na útočné polovině hřiště.

Za vítězství v utkání s nařízenou osobní obranou získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

9. Disciplína č. 2 – Shot-out

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v shot-outech (v samostatných nájezdech). Systém turnaje je určen jako každý s každým.

Shot-out se provádí takto. Hráč družstva A stojí na čáře 9m hodu v prostoru krajní spojky. Přihrává míč vlastnímu brankáři, který stojí kdekoli v brankovišti. Hráč vybíhá směrem k soupeřově brance družstva B, ve které je připraven brankář soupeřícího družstva. Ten nesmí opustit svoje brankoviště. Brankář družstva A přihrává běžícímu spoluhráči míč. Brankář A družstva musí svou přihrávku provést v době, kdy je jeho spoluhráč stále v pohybu směrem k brance družstva B. Hráč družstva A potom bez dopadu na zem přihrávku zpracuje a:

- a) bez úderu o zem (driblinku) při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.

- b) s pomocí jednoúderového driblinku, při dodržení pravidel o krocích se snaží vstřelit branku družstvu B.

Za branku vstřelenou způsobem a) získává hráč pro své družstvo 2 body.

Za branku vstřelenou způsobem b) získává hráč pro své družstva 1 bod.

Pokus je neplatný a ukončený, v případě, že:

- míč se dotkne země v době od přihrávky hráče A brankáři družstva A až po okamžik střelby hráče družstva A na branku soupeře (s výjimkou jednoúderového driblinku útočícího hráče),
- brankář družstva A opustí v průběhu pokusu brankoviště,
- hráč družstva A kdykoliv v průběhu pokusu opustí hřiště,
- hráč družstva A poruší pravidlo o krocích nebo při střelbě vstoupí do brankoviště.

V případě, že brankář družstva B opustí v průběhu pokusu svoje brankoviště, je pokus hráče družstva A automaticky považován za úspěšný bez ohledu na výsledek střeleckého pokusu.

Každé družstvo má k dispozici 14 pokusů, které musí provést 14 různých hráčů. Je povoleno střídat hráče v brankovišti, který plní roli přihrávajícího brankáře libovolnými hráči. Pokud z nějakého důvodu družstvo nemá k dispozici 14 hráčů, provedou svoje pokusy nejprve všichni hráči, kteří jsou k dispozici. Zbýlé pokusy mohou provádět stejní hráči, přednostně však provádějí zbýlé pokusy ti hráči, kteří nebyli úspěšní při provádění prvních pokusů. Hráče k provádění pokusů nominuje zodpovědný vedoucí družstva.

Družstva A a B se střídají vždy po jednom pokusu.

Za vítězství v jednotlivém „utkání“ shot-out získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

10. Disciplína č. 3 – Utkání v házené

Disciplína je organizována jako turnaj všech zúčastněných družstev v házené. Systém turnaje je určen jako každý s každým.

Hrací doba utkání v házené je stanovena 1 x 20 minut. V utkání jsou zakázány kombinované obranné systémy. Za kombinované obranné systémy se považuje, když jeden nebo více útočníků (ale ne všichni) jsou bráněni osobně za čarou volného hodů tak, že jim obránce zamezuje přijímat přihrávky od spoluhráčů. Povoleno je však obranný systém, kde jsou osobně bráněni pouze pivoti. V případě, že družstvo nedodrží zákaz osobní obrany na jednoho či několik hráčů, rozhodčí nejprve hráče napomene a upozorní odpovědného vedoucího bránícího družstva. Pokud dojde k opakovanému porušení, rozhodčí udělí trest vyloučení na 2 minuty osobně bránícímu hráči.

Každé družstvo má během utkání nárok na 1 team time-out, o který žádá položením zelené karty na stolek časoměřiče.

Za vítězství v utkání házené získává vítězné družstvo 2 body. V případě nerozhodného výsledku každé z družstev získává 1 bod.

11. Disciplína č. 4 – Aktivita hráčů

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením aktivity jednotlivých hráčů v utkáních. Aktivita je vyjádřena tak, že za každého hráče, který v příslušném utkání (týká se utkání v házené s nařízenou osobní obranou a utkání v házené, nikoliv shot-out) dosáhne alespoň jedné branky, získává družstvo jeden bod. Branky musí být dosaženo v průběhu hry, nikoliv ze 7m hoďu.

Vítězem této disciplíny se stává družstvo, které získalo ze všech utkání nejvyšší počet bodů. V případě, že dvě nebo více družstev získá stejný počet bodů, rozhoduje o pořadí tzv. redukovaný počet bodů. Redukovaný počet bodů se zjistí tak, že se od celkového počtu bodů odečtou body získané v utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání v házené), ve kterém družstvo získalo nejvíce bodů. Pokud ani po této úpravě není možno zjistit pořadí, postupuje se obdobným způsobem („další redukci“). Pokud nelze zjistit pořadí redukci bodů, rozhodne o pořadí los.

12. Organizace utkání

Disciplíny č. 1 – 3 jsou organizovány v bezprostřední časové návaznosti a jsou pro potřeby tohoto rozpisu označovány jako „utkání“. Nejprve se uskuteční utkání v házené s nařízenou osobní obranou, následuje shot-out, „utkání“ je zakončeno utkáním v házené.

Před zahájením „utkání“ provede rozhodčí losování. Výhoda míče a strany se mění z jednoho družstva na druhé pro osobní obranu a pro utkání. Pro shot-out bude provedeno další losování, vítěz si vybere, zda bude provádět shot-outy jako první či druhý.

Výsledky jednotlivých disciplín se započítávají do samostatných tabulek.

13. Hodnocení výsledků utkání

Stanovení pořadí družstev v turnajích (platí pro disciplínu č. 1 – 3) se provádí podle následujícího klíče. Pořadí jednotlivých družstev je určeno počtem dosažených bodů. V případě rovnosti bodů dvou nebo více družstev rozhoduje o umístění v každém jednotlivém turnaji:

- větší počet bodů ze vzájemných utkání
- větší rozdíl branek ze vzájemných utkání
- větší počet vstřelených branek ze vzájemných utkání
- větší rozdíl branek ze všech utkání

- větší počet vstřelených branek ze všech utkání
- los

14. Disciplína č. 5 – Rychlý běh

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v běhu 2x15 m. Disciplíny se účastní za každé družstvo 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 2 pokusy. Nejprve všichni hráči (hráčky) družstva absolvují 1. pokus, potom postupně 2. pokus

Dvěma rovnoběžnými čarami se vyznačí úsek 15 m. Při elektrické časomíře je ještě před startovní čarou ve vzdálenosti 0,5 m rovnoběžně s ní pomocná čára pro výchozí postavení hráče. Elektrická časomíra je v úrovni startovní čáry.

Hráč (hráčka) běží souvisle dva patnáctimetrové úseky ve sportovní obuvi z polovysokého startu na zrakový signál, kterým je následující pohyb paže: upažit – připrav se, vzpažit – pozor, upažením připažit – vpřed. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. V případě měření elektrickou časomírou hráč zaujímá postavení těsně za pomocnou čarou, startuje sám po předběžném souhlasu osoby u elektrické časomíry. Hráč smí vyrazit opačným směrem až po dotyku nebo překročení vyznačené čáry jednou nohou. Disciplínu tvoří dvojí proběhnutí úseku předepsaným způsobem. Každý hráč má dva pokusy.

Čas se měří od startovního povelu vpřed, u elektrické časomíry od proběhnutí roviny nad startovní čarou do proběhnutí druhého úseku s přesností na setiny sekundy (u elektrické časomíry), popř. na desetiny sekundy (u ručního měření). Zapisují se výsledky obou pokusů.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený čas. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. Každému hráči však lze započítat pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční od 9.00 jako první testovací disciplína. Postupně ji absolvují družstva v pořadí dle časového harmonogramu.

15. Disciplína č. 6 – Přesná střelba

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev ve střelbě na přesnost. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 8 pokusů.

Do házenkářské branky se umístí plachta o velikosti 2 m x 3 m, ve které jsou ve čtyřech rozích situovány kruhové nebo čtvercové otvory o průměru cca 50 cm nebo o rozměru 50 cm x 50 cm. Od

středové osy protínající střed branky a střed čáry 7m hodů se na každou stranu naměří 0,75 m. Vznikne tak 1,5 m široký prostor.

Hráč střílí z tohoto prostoru vrchní střelbou jednoruč z místa směrem na branku ze vzdálenosti 9m nebo ze vzdálenosti 6m. Vzdálenost může hráč zvolit podle svého uvážení a může ji v průběhu provádění pokusů libovolně měnit. Střelou se snaží umístit míč do příslušného otvoru. Každý hráč (hráčka) má k dispozici 8 pokusů (na každý otvor má 2 pokusy). U každého pokusu trefit otvor je povolen pouze jeden dopad míče o zem. Míč musí projít otvorem celým svým objemem. Hráč (hráčka) nesmí při provádění hodů přešlápnout čáru 9m hodů nebo brankoviště (6m). Každý hráč (hráčka) odhází všech 8 pokusů nejednou a to tak, že si vybere jeden z otvorů a směr, kterým bude pokračovat. Například vybere pravý dolní roh a směr po směru hodinových ručiček. Musí tedy hodit první dva pokusy na pravý spodní roh, druhé dva na levý spodní, 5. a 6. pokus na levý horní a 7. a 8. pokus na pravý horní roh.

Za každý úspěšný pokus z hranice 6 m obdrží hráč (resp. družstvo) 1 bod. Za každý úspěšný pokus z hranice 9 m obdrží hráč (resp. družstvo) 3 body.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává součet dosažených bodů. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí více bodů dosažených střelbou z hranice 9m. V případě, že i ten je stejný rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Postupně ji absolvují družstva v pořadí dle Časového harmonogramu.

16. Disciplína č. 7 – Pětiskok

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v pětiskoku. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 2 pokusy. Nejprve všichni hráči (hráčky) družstva absolvují 1. pokus, potom postupně 2. pokus.

Pásma se položí na zem číselnými údaji vzhůru. Nulová hodnota je na vnější straně čáry, která určuje místo prvního odrazu. Hráč stojí za čarou, která určuje místo prvního odrazu s odrazovou nohou vpřed. V blízkosti pásma a bez nakročení překonává pěti skoky pouze z jedné nohy co největší vzdálenost, poslední dopad musí být proveden na odrazovou nohu nebo na obě nohy. Pro každý pokus může zvolit libovolnou nohu, nesmí je ale střídat během jednoho pokusu.

Zapíše se délka obou pětiskoků s přesností 5 cm. K posouzení výkonu se používá tyč, kterou se označí místo posledního dopadu. Místem dopadu je nejbližší část chodidla či jiné části těla směrem k místu startu. Výkon se zaokrouhuje směrem dolů. (Například 10.54 cm se zapíše jako 10.50 cm). Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči (hráče) započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. V případě, že i ten je stejný, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů (hráček). Každému hráči (hráče) však lze započítat pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem (hráčkou) družstva (popř. 12 a další).

Po absolvování přesné střelby přejde družstvo na pětiskok. Postupně ji absolvují družstva v pořadí dle časového harmonogramu.

17. Disciplína č. 8 – Hod míčem

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v hodu házenkářským míčem na dálku z místa. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč (hráčka) má 3 pokusy. Pořadatel je povinen zajistit míče, se kterými se bude házet. Míče musí být stejné pro všechna družstva.

- Na brankové čáře se vyznačí úsek 1 m široký. Ve vzdálenosti 20 m je na každou stranu vyznačena výseč kužely ve vzdálenosti 3 m od středu. Ve vzdálenosti 30 m je tato výseč 4,5 m od středu a ve vzdálenosti 40 m je to 6 m od středu.
- Hráč (hráčka) provádí hod od tzv. odhodové čáry vrchním způsobem jednoruč do výseče. Při provádění hodu se hráč musí nepřetržitě dotýkat země aspoň částí předsunuté nohy (obdobně jako u 7 metrového hodu). Překročení čáry je možné až po odhodu. Hráč (hráčka) má tři pokusy a provádí je bezprostředně za sebou. Hráč (hráčka) nesmí při hodu přešlápnout odhodovou čáru a míč musí padnout do výseče.

Měří se délka všech platných hodů s přesností 10 cm. Vzdálenost se měří tak, že se vede myšlená kolmice od místa dopadu míče k pásmu, které prochází středem výseče. Při porušení některého pravidla disciplíny se pokus započítává, ale neměří se.

Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává pouze jeho nejlepší dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o jejich pořadí druhý nejlepší výkon. Obdobně se postupuje v případě, že druhé nejlepší výkony mají stejnou hodnotu. V případě, že i třetí nejlepší výkony jsou stejné, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů (hráček). Každému hráči však lze započítat pouze jeden (nejlepší) výkon. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepších výkonů dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva. Obdobně se postupuje v případě, že ani toto kritérium nerozhodne o pořadí družstev.

Družstva ji absolvují v pořadí dle Časového harmonogramu. Po provedení hodu míčem přechází každé družstvo na disciplínu překážková dráha.

18. Disciplína č. 9 – Překážková dráha

Disciplína je organizována jako soutěž jednotlivců a družstev v rychlém překonávání vytvořené překážkové dráhy. Disciplíny se účastní za každé družstvo všech 14 hráčů (hráček) a každý hráč má 1 pokus.

Pořadatel spolu s trenéry jednotlivých družstev (např. každý trenér navrhne stejný počet překážek) a na základě technických možností vytvoří v tělocvičně jednoduchou překážkovou dráhu. Pořadatel ve spolupráci s trenéry stanoví pravidla pro překonání této dráhy (způsoby překonávání překážek, penalizace za chybné překonání překážky apod.) Měření se provádí elektronicky s přesností na setiny sekundy nebo ručně s přesností na setiny sekundy.

Každé družstvo má vyhrazený 5 minutový limit na vyzkoušení překážkové dráhy a seznámení se s pravidly disciplíny. Do soutěže jednotlivců se každému hráči započítává jeho dosažený výkon. V případě, že dva nebo více hráčů (hráček) dosáhnou stejného výkonu, rozhoduje o pořadí los.

Do soutěže družstev se družstvu započítává součet 10 nejlepších výkonů jednotlivých hráčů. V případě, že hodnocení dvou nebo více družstev je stejné, rozhoduje o pořadí družstev 11 nejlepší výkon dosažený jedenáctým nejúspěšnějším hráčem družstva (popř. 12 a další).

Disciplína se uskuteční bezprostředně po absolvování disciplíny Hod míčem. Družstva ji absolvují v pořadí dle Časového harmonogramu.

19. Disciplína č. 10 – Fair play

Disciplína není organizována jako samostatná soutěž jednotlivců nebo družstev, ale je statistickým vyhodnocením „slušnosti“ jednotlivých hráčů (hráček) v utkáních.

V průběhu utkání (utkání s nařízenou osobní obranou a utkání házené) se zaznamenají všechny žluté karty, dvouminutové tresty a červené karty. Za každou žlutou kartu získává družstvo 1 trestný bod. Za každý dvouminutový trest 2 trestné body. Za druhý dvouminutový trest pro jednoho hráče je to 5 trestných bodů. Za třetí dvouminutový trest pro jednoho hráče 10 trestných bodů. Za přímou diskvalifikaci 25 trestných bodů. Za trest do konce utkání se zvláštní zprávou rozhodčího 50 trestných bodů. Za tresty udělené lavičce nebo funkcionářům družstva přítomných na lavičce se udělují trestné body v dvojnásobné hodnotě.

20. Celkové pořadí družstev

V každé disciplíně bude stanoveno podle pravidel jednotlivých disciplín pořadí všech družstev od prvního po třetí. Za dosažené pořadí v jednotlivých disciplínách jsou každému družstvu přiděleny „body za pořadí“ podle zvláštního klíče: za první místo v jednotlivé disciplíně obdrží družstvo 3 body,

za druhé 2 a za třetí 1 bod. Součet bodů za pořadí ze všech disciplín pak určuje celkové pořadí družstev. Do celkového pořadí družstev se započítávají výsledky disciplín č. 1 - 9. Disciplína č. 10 je vyhodnocována samostatně a do celkového pořadí družstev se nezapočítává.

V případě, že dvě nebo více družstev dosáhne stejného počtu „bodů za pořadí“, rozhoduje o celkovém pořadí umístění družstev v disciplíně č. 3.

Pokud za některé družstvo nastoupí k „individuálním disciplínám“ méně než 10 hráčů z důvodu zranění či nemoci nebo diskvalifikace hráče při provádění disciplíny, provede se přepočtení chybějících výkonů. Chybějící výkony se spočítají tak, že nejhorší desátý výsledek ze všech družstev se násobí 1,1 (disciplína č. 5 a 9) nebo koeficientem 0,9 (disciplína č. 6, 7 a 8).

21. Prémiový násobek – Joker

Každé družstvo má k dispozici kartu Joker. Tuto kartu smí před zahájením soutěže vsadit na libovolnou disciplínu (s výjimkou disciplíny Fair play), ve které se domnívá, že jako družstvo dosáhne nejlepšího umístění. Dosažené „body za pořadí“ v této Joker-disciplíně se pak násobí dvěma. Na technické poradě v 8.30 nahlásí vedoucí jednotlivých družstev Joker-disciplínu, tedy disciplínu, na kterou chce Jokera vsadit. Toto určení již nelze v průběhu soutěže změnit.

22. Postup

Družstvo, které se umístí v celkovém pořadí na 1. místě, má právo účasti na republikovém finále v Házenkářském desetiboji / regionální kvalifikaci v Házenkářském desetiboji. Družstvo, které se umístí na druhém místě, je náhradníkem. O nasazení náhradníka do finále Házenkářského desetiboje rozhoduje Komise mládeže ČSH.

Nominaci klubu a nominaci prvního náhradníka do soutěže doručí krajský svaz házené, který byl pořadatelem příslušné kvalifikace, Komisi mládeže Českého svazu házené nejpozději do 2. 4. 2018.

Každý klub nominovaný krajským svazem házené musí doručit závaznou přihlášku Komisi mládeže ČSH nejpozději 15 dní před prvním dnem konání republikové soutěže.

Zdeněk Tůma

Předseda KSH Vysočina

Radek Beneš

Předseda SK KSH Vysočina